

# Q12 畳み込みって何ですか？

宮崎 亮一

(徳山工業高等専門学校, 学生若手フォーラム幹事会)

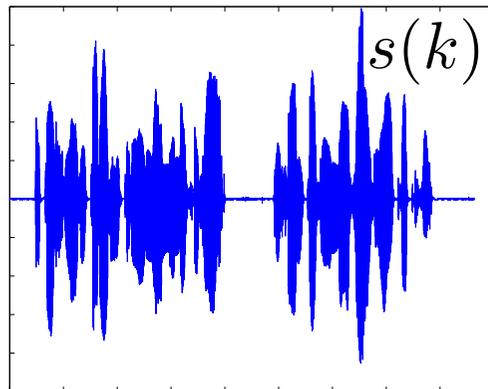
# 畳み込みって何？

- 画像，音響，電気回路等，様々な分野で用いられる。
  - エコー，ローパスフィルタ，・・・
- wikipediaの説明によると
  - 畳み込み（convolution）は関数  $f$  を平行移動しながら関数  $g$  を重ね足し合わせる二項演算

$$(f * g)(t) = \int f(\tau)g(t - \tau)d\tau$$

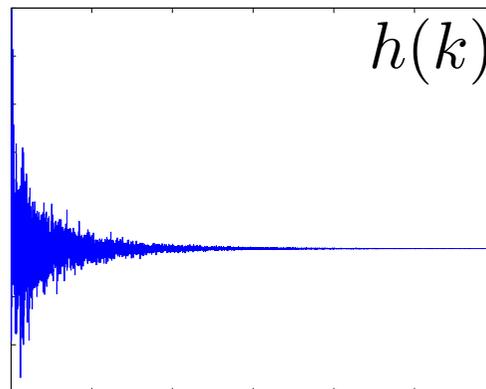
- 畳み込み定理，円状畳み込み，直線上畳み込み，・・・

# 例：クリーン音声とインパルス応答



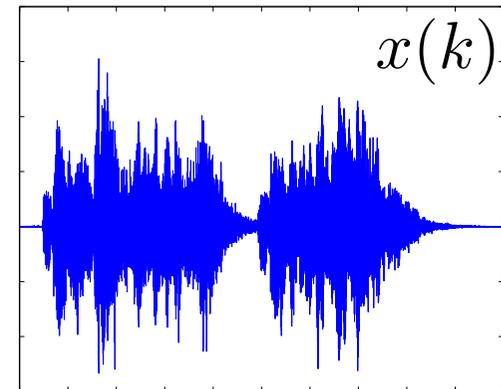
クリーン音声  
(反射や残響の影響がない)

\*



インパルス応答  
(部屋の反射や残響の特性)

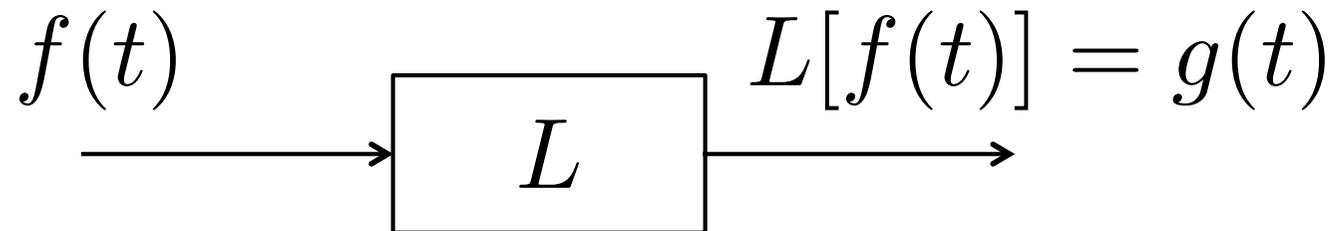
=



$$x(k) = (s * h)(k) = \sum_{m=0}^k s(m)h(k-m)$$

残響時間の長いインパルス応答をクリーン音声に  
畳み込むと、信号が伸びた（響いた）ように聞こえる

# 線形時不変システム



- 線形性

$$L[C_1 f_1(t) + C_2 f_2(t)] = C_1 L[f_1(t)] + C_2 L[f_2(t)]$$

- 時不変性

$$L[f(t - \tau)] = g(t - \tau)$$

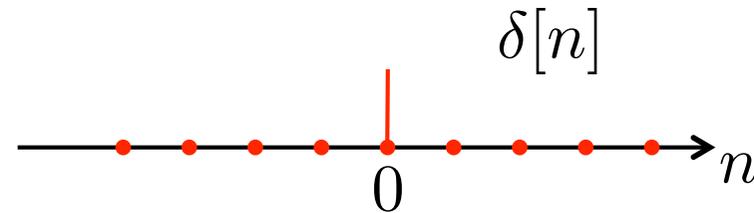
- 線形時不変システムの基本演算は畳み込み

$$g(t) = L[f(t)] = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) h(t - \tau) d\tau = f(t) * h(t)$$

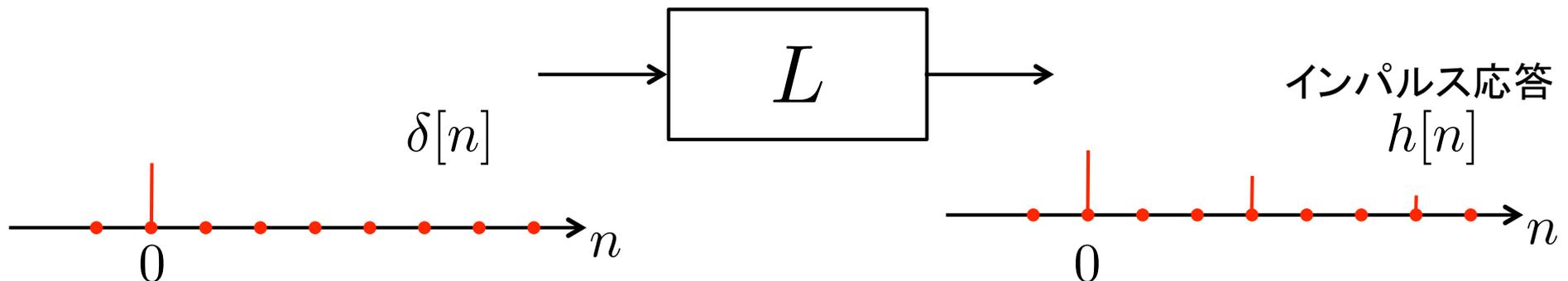
# 単位インパルスとインパルス応答

- まず、単位インパルス信号（連続時間の場合はデルタ関数）を考える。

$$\delta[n] = \begin{cases} 1 & (n = 0) \\ 0 & (n \neq 0) \end{cases}$$

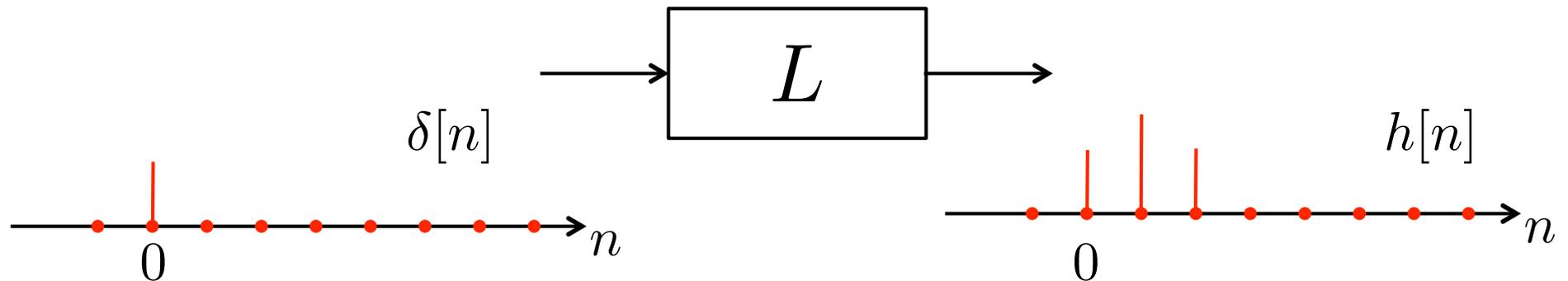


- 例：エコーをかけるシステムの場合

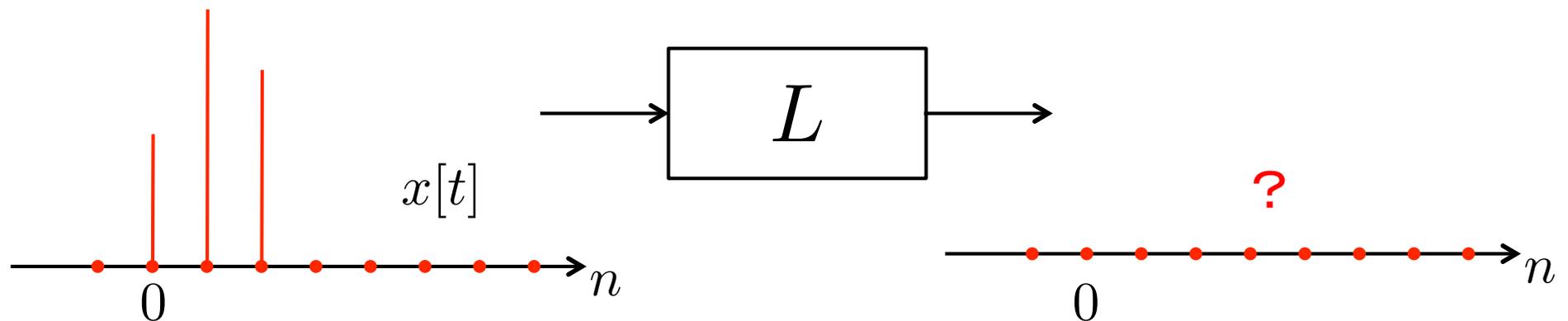


# 線形時不変システムを考える

- 線形時不変システムの場合
  - インパルス応答が既知であれば、あらゆる入力に対する出力を求める事ができる。



- 入力  $\dots, x[-1] = 0, x[0] = 2, x[1] = 4, x[2] = 3, x[3] = 0, \dots$

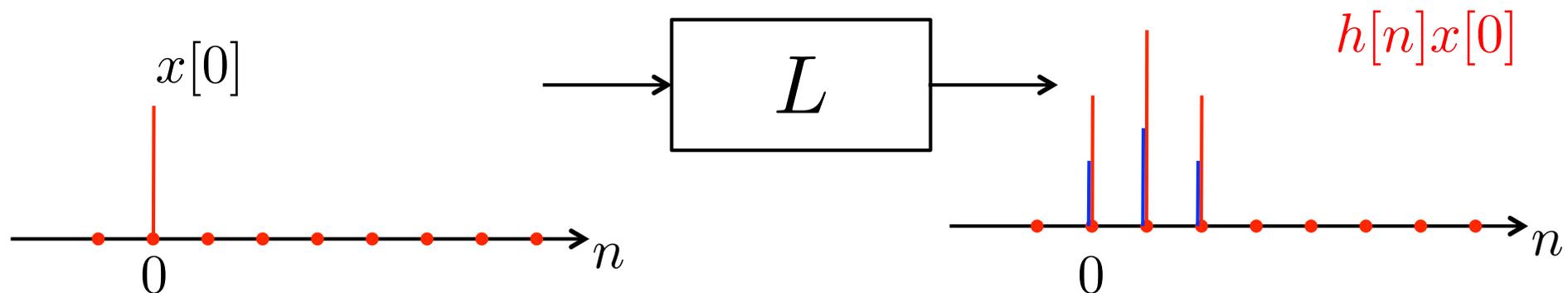


# 時刻 $n = 0$ のとき

- 線形性

- $L[C_1 f_1(t) + C_2 f_2(t)] = C_1 L[f_1(t)] + C_2 L[f_2(t)]$

- 出力は単位インパルス応答の振幅を2倍



# 時刻 $n = 1$ のとき

- 線形性

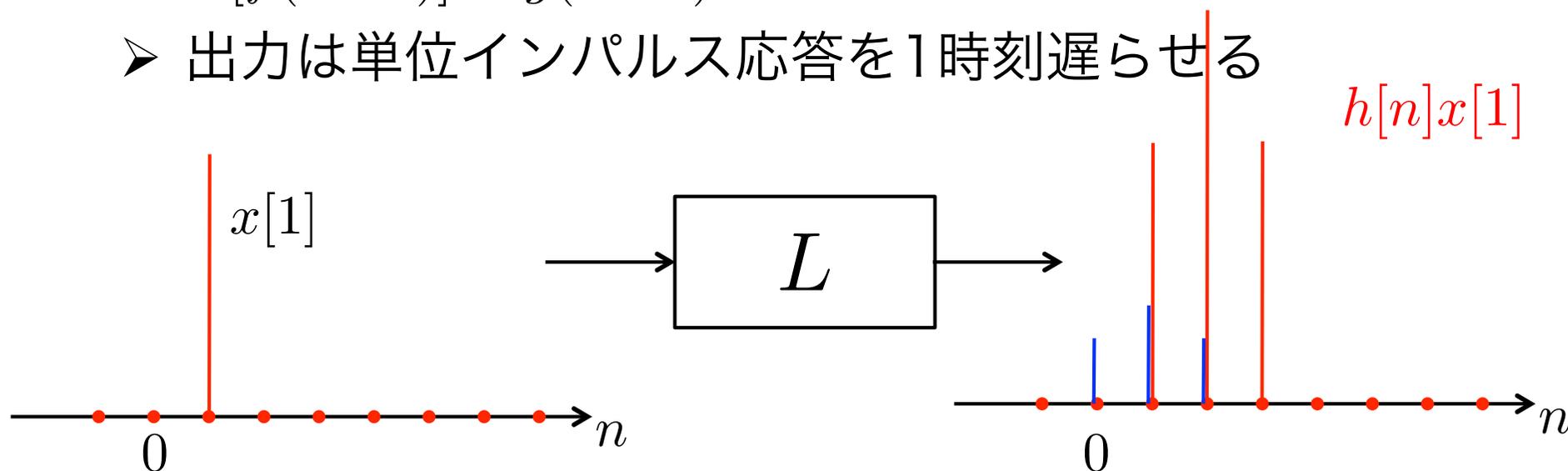
- $L[C_1 f_1(t) + C_2 f_2(t)] = C_1 L[f_1(t)] + C_2 L[f_2(t)]$

- 出力は単位インパルス応答の振幅を4倍

- 時不変性

- $L[f(t - \tau)] = g(t - \tau)$

- 出力は単位インパルス応答を1時刻遅らせる



# 時刻 $n = 2$ のとき

- 線形性

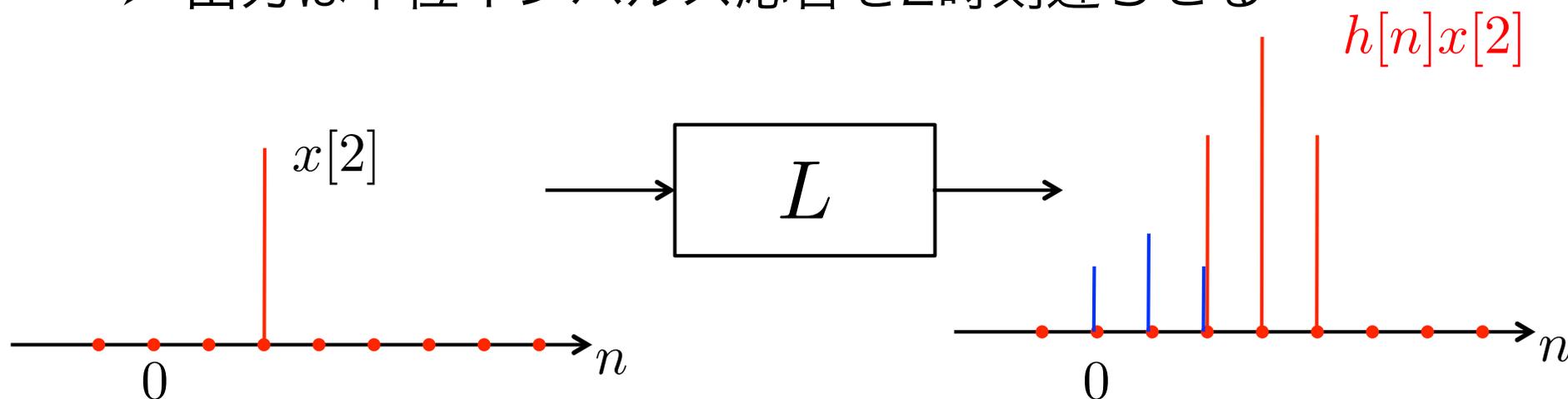
- $L[C_1 f_1(t) + C_2 f_2(t)] = C_1 L[f_1(t)] + C_2 L[f_2(t)]$

- 出力は単位インパルス応答の振幅を3倍

- 時不変性

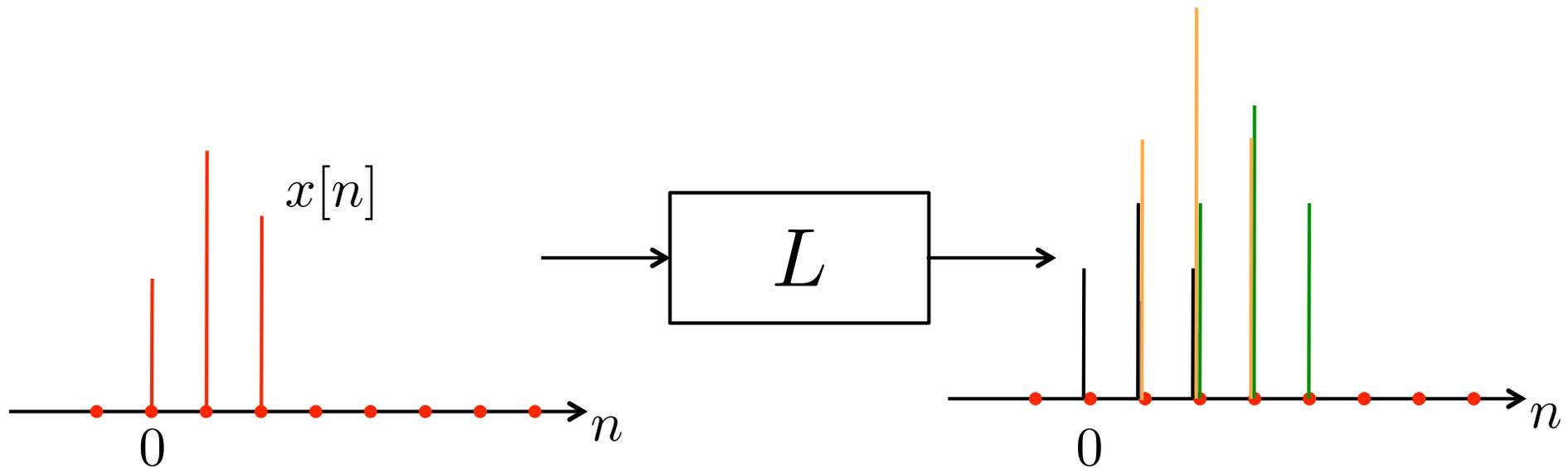
- $L[f(t - \tau)] = g(t - \tau)$

- 出力は単位インパルス応答を2時刻遅らせる

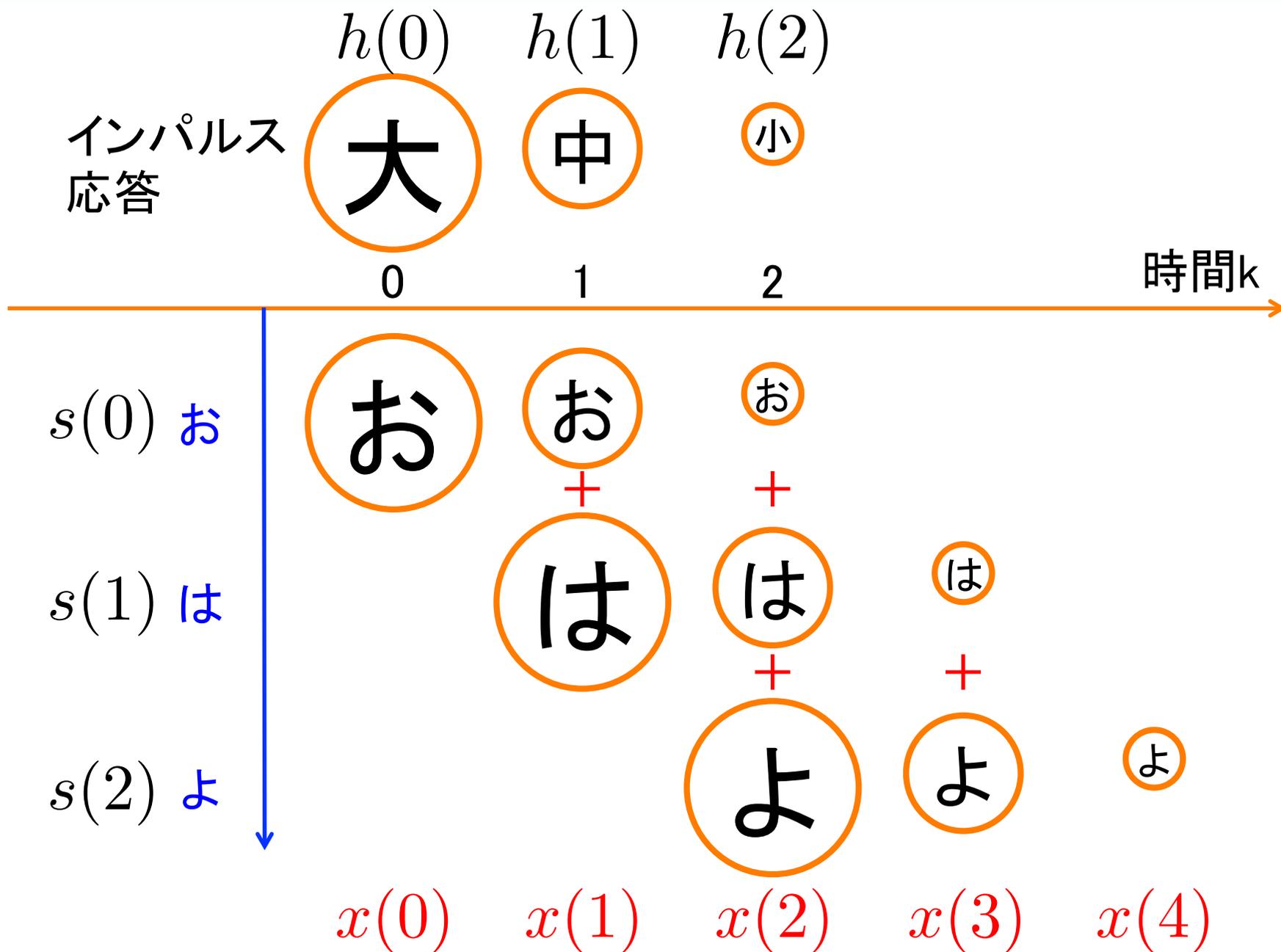


# 最終的な出力

$$\begin{aligned}y[n] &= \sum_{m=-\infty}^{\infty} h[n-m]x[m] \\ &= \sum_{m=0}^2 h[n-m]x[m] \\ &= 2h[n] + 4h[n-1] + 3h[n-2]\end{aligned}$$



# 畳み込みの解釈



# 畳み込み定理

- $\mathcal{F}(f * g) = \mathcal{F}(f)\mathcal{F}(g)$ 
  - $\mathcal{F}(\cdot)$  はフーリエ変換
  - ラプラス変換やz変換にも適用できる

- 略証

$$\begin{aligned}\mathcal{F}(f(t) * g(t)) &= \int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega t) \left[ \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)g(t - \tau)d\tau \right] dt \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \left[ \int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega t)g(t - \tau)d\tau \right] dt \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \exp(-j\omega t) \left[ \int_{-\infty}^{\infty} \exp(-j\omega(t - \tau))g(t - \tau)dt \right] d\tau \\ &= \mathcal{F}(f(t))\mathcal{F}(g(t))\end{aligned}$$

# 畳み込み定理

- $N$ 点の畳み込みを考える

- 畳み込み和を直接計算

$$(h * s)(k) = \sum_{m=0}^N h(m)s(k - m)$$

計算量:  $O(N^2)$

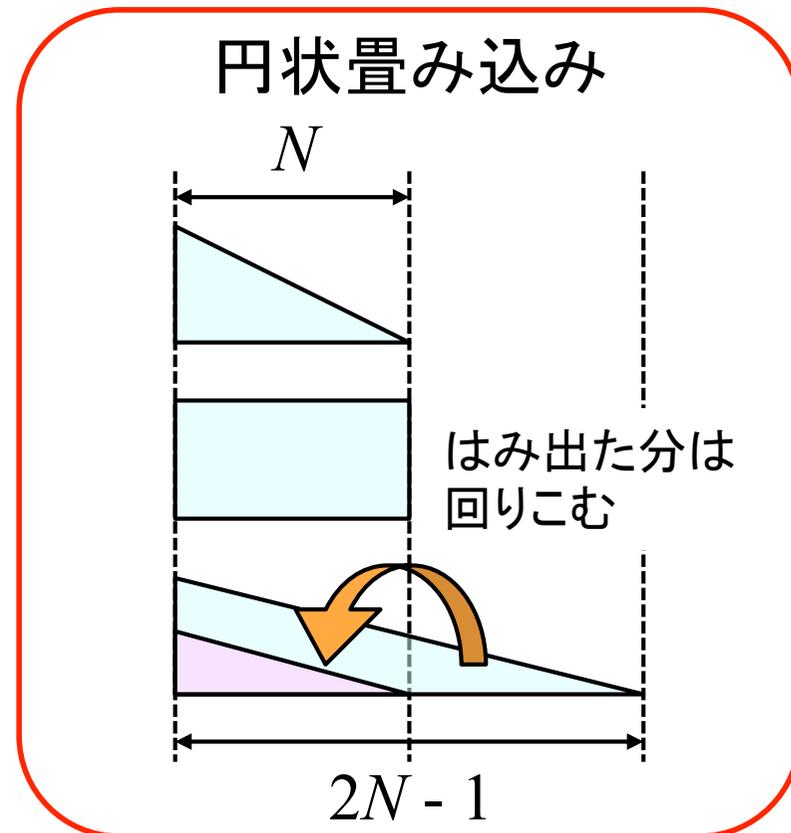
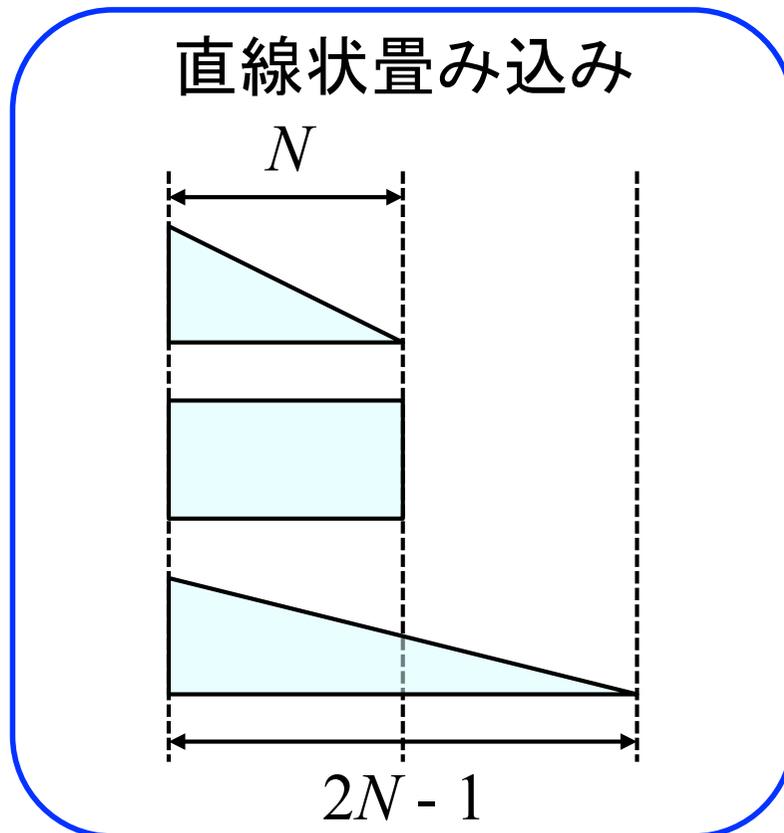
- FFT→掛け算→IFFT

$$(h * s)(k) = \mathcal{F}^{-1}(\mathcal{F}(h)\mathcal{F}(s))$$

計算量:  $O(N \log N)$

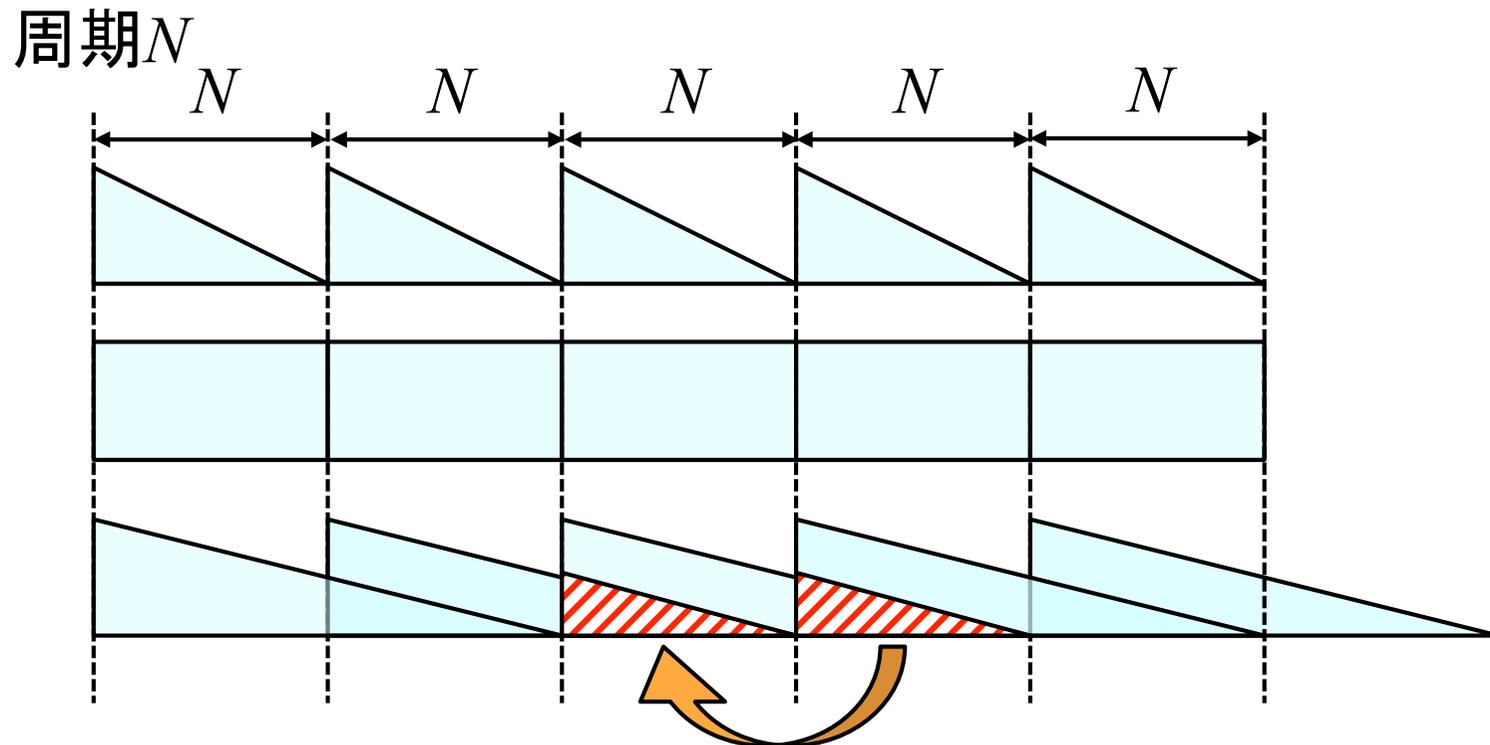
# 直線畳み込みと円状畳み込み

- DFTの積は，時間領域では円状畳み込みとなる。
  - DFTでは，時間領域信号を周期信号と仮定
  - フーリエ変換やz変換の積は，円状畳み込みに対応



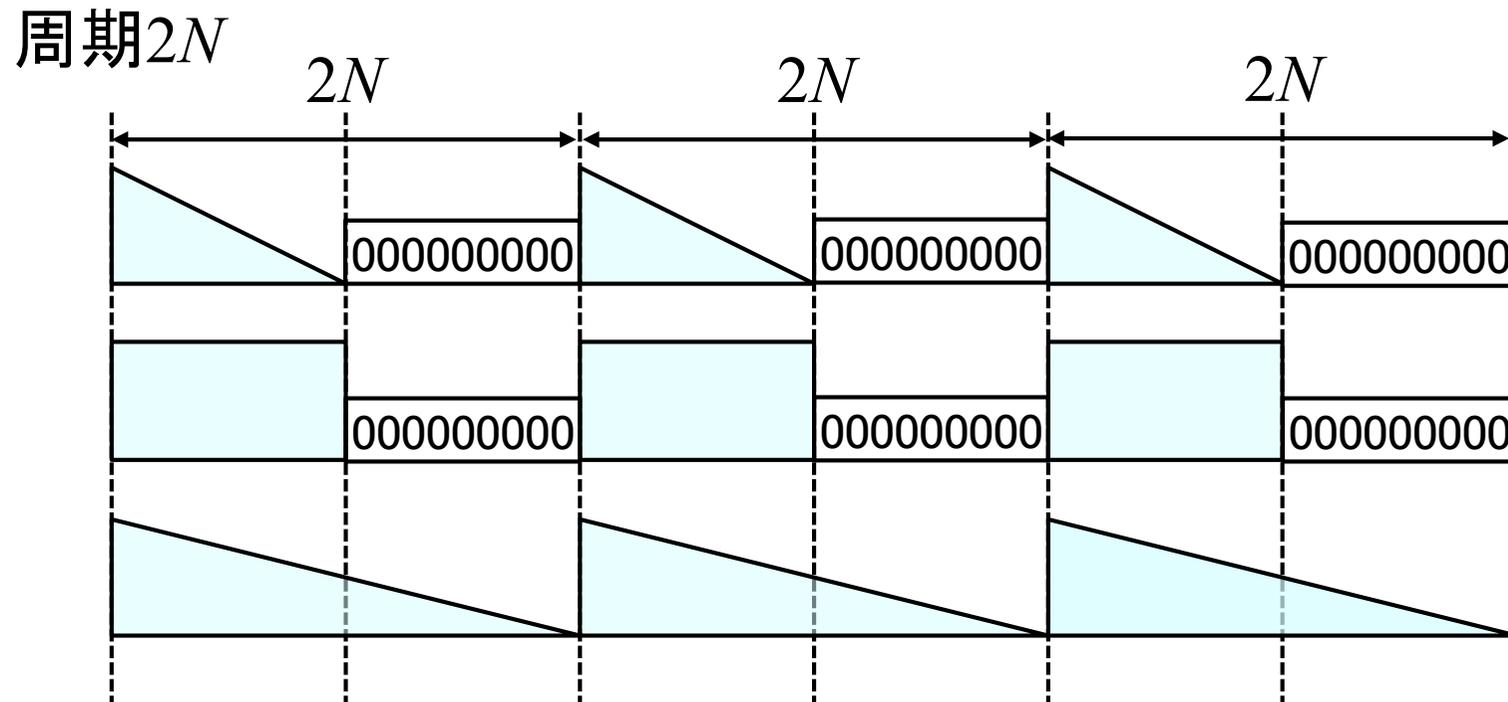
# DFTの積は円状畳み込み

- DFTにおける周波数離散化  
→ 周期的な時間波形同士の直線状畳み込み  
みとも説明できる



# DFTで直線状畳み込み

- ゼロ詰めを行うことで、実質的に直線上畳み込みの演算結果を得ることが出来る。



# まとめ

- 畳み込み演算がよくわからない
  - キーワードは線形性と時不変性
- 畳み込みの定理
  - 時間領域で直接畳み込みを計算： $O(N^2)$
  - FFT→掛け算→IFFT： $O(N \log N)$
- 直線上畳込みと円状畳込み
  - DFTの積は円状畳み込み
  - DFTの積で直線上畳込みを実現するにはゼロ詰め
- 参考資料
  - ASJ技術講習会資料「デジタル信号処理の基礎」

# 補足：連続量と離散量における変換関係

- 信号の一方の領域が周期的であれば、もう一方の領域では離散的な量となる。
  - 周期信号  $\Leftrightarrow$  離散スペクトル, 非周期信号  $\Leftrightarrow$  連続スペクトル
  - 連続信号  $\Leftrightarrow$  非周期スペクトル, 離散信号  $\Leftrightarrow$  周期スペクトル

